

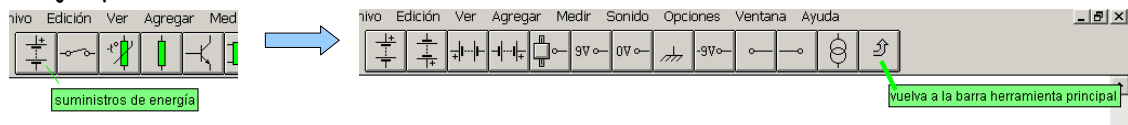
DISEÑO DE CIRCUITOS CON EL PROGRAMA *COCODRILE CLIPS*

Abre el programa **Cocodrile Clips** de tu ordenador.



- Arrastrando los símbolos al área de trabajo, podrás construir y comprobar el funcionamiento de distintos circuitos.
- Si pinchas en cada uno de los botones, podrás elegir distintos símbolos u orientaciones para cada grupo de elementos:

Por ejemplo:



- Para unir los elementos, pincha y desenrolla el rollo de cable y suéltalo en el terminal del otro elemento.
- Puedes eliminar elementos, utilizando el cocodrilo para *comértelos*.

ACTIVIDAD

Diseña los siguientes circuitos, y comprueba su funcionamiento.

Debajo de cada uno, indica con la opción **Agregar/Texto**, de qué circuito se trata.

Guarda los cinco primeros en un mismo archivo, dentro de tu carpeta de trabajo

1. Circuito con pila, bombilla y pulsador .
2. Circuito con pila, motor e interruptor.
3. Circuito **en serie** con dos bombillas.

Prueba a "comerte" una y observa qué ocurre.

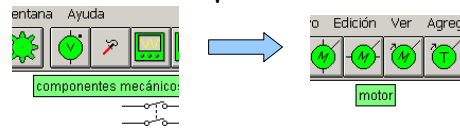
4. Circuito **en paralelo** con dos bombillas.

Prueba a "comerte" una y observa qué ocurre.

¿Lucen más en serie o en paralelo?

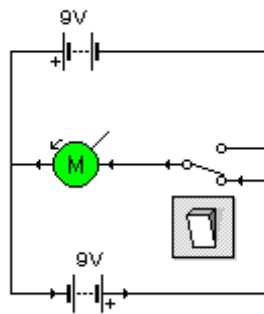
5. Circuito **mixto** con un pulsador y dos bombillas en serie, y todo ello en paralelo con un motor y su interruptor.

El motor se encuentra pinchando en componentes mecánicos:



Prueba a "comerte" una bombilla y comprueba qué ocurre.
Vuévela a colocar y "cómete" ahora el motor, y comprueba qué ocurre.

6. Circuito mixto con dos bombillas en paralelo, en serie con un timbre (zumbador).
7. Circuito con conmutador (interruptor unipolar de dos vías), que permita encender una bombilla o un motor.
8. Circuito doble con un motor, dos pilas y un conmutador, de manera que según su posición, el motor gire en un sentido o en otro.



9. Circuito con interruptor bipolar de dos vías que permita que un motor gire en un sentido o en otro.

